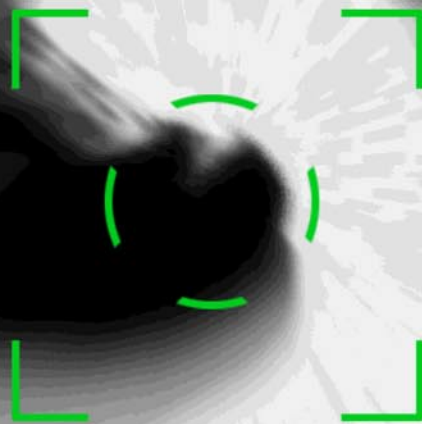


Der Schwarm

work-in-progress

andreas wiegand
merten schüler
michael ricken

ideen
kontexte
szenarien



aggression	+++++
agility	+++++
calculability	+++
loudness	+++++

Raum 112.070
02.02.2006 17:00

Hochschule für Künste Bremen
Am Speicher XI 8 28217 Bremen

Der Schwarm zeigt Interaktionsmöglichkeiten eines begehbaren Interfaces.
Der modulare Aufbau ermöglicht eine unkomplizierte Anpassung und
Erweiterung des Systems.

Der Schwarm ist ein prämiertes Projekt des Ideenwettbewerbs
„Sinne und Telepräsenz“

www.informatik.uni-bremen.de/schwarm